

Livestreaming und mobiles Lernen

Am 7. Juni 2016 traf sich das MLB-Projektteam zu einem Workshop rund um das Thema Livestreaming. Referent war Gunnar Sohn, der als Wirtschaftspublizist, Buchautor, Blogger, Moderator und Kolumnist bereits einschlägige Erfahrungen mit verschiedenen Tools gesammelt hat und technische Grundlagen sowie praktische Tipps zu möglichen Einsatzszenarien vermittelte. Ziel des Workshops war das Ausloten potenzieller Szenarien im Rahmen des mobilen Weiterbildungskonzepts MLB.

Livestreaming ist in aller Munde und fester Bestandteil verschiedener Social-Media-Kanäle. So bieten z.B. Hangouts on Air vielfältige Einsatzmöglichkeiten, um auf sehr einfache Art und Weise Expertenwissen weiterzugeben, Inhalte zusammenfassen, veranschaulichen und live ins Internet übertragen zu können. Diese werden auf dem eigenen Youtube-Kanal archiviert und zugänglich gemacht. Als Kommunikationsmöglichkeiten stehen den Usern hier die Zuschaltung per Video und die Kommentarfunktion zur Verfügung. Die Hangouts haben den Charakter selbstgemachter Fernsehsendungen und stellen den Dozenten/Moderator in den Vordergrund. Via Webcam oder auch Smartphone können z.B. Demonstrationen von Anlagen und Aufbauten übertragen werden, der Schnitt erfolgt live. Dies hat nicht den Anspruch „perfekt“ zu sein, sondern entwickelt einen ganz eigenen Charme, den man von vielen Tutorials auf Youtube kennt. Dies zu erproben wird die Aufgabe der kommenden Monate sein, in denen die technische Spezifikation der virtuellen Lernumgebung ausgearbeitet wird.

